

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Pokénoticias
¡Descubrimos los Pokémon de Perla y Diamante!
Nº 81
Por los expertos de
Nintendo Acción
• Tácticas y habilidades especiales de todos los Pokémon
• Consejos para resolver las mazmorras: trucos, objetos, combates...
• Descripción de las diferentes misiones
[3ª] ENTREGA
¡¡GUÍA POKéMON MUNDO MISTERIOSO!!
¡Alucina con las 9 páginas de Zona Pokémon!




# PokémON




## Poké-manía — 3

¿Quieres conocer a los nuevos personajes de Perla y Diamante? Te presentamos a los tres Pokémon con los que comenzarás tu trepidante aventura.



## Guía Mundo Misterioso — 4

En la 3º entrega de la guía, nos adentramos en cada una de las mazmorras de Mundo Misterioso... ¡prépárate para descubrirlas!



## Pósters — 17

Los protas de este mes son Nuzleaf y Electrode... ¡dos grandes Pokémon de Esmeralda para tu colección!



## Zona Pokémon — 21

Vuestros dibujos, cartas, sudokus, pasatiempos, las actividades más divertidas, los mejores Pokémon... ¡esta es tu sección, Poké maníaco!



## Consultorio — 30

Preguntas díficiles, fáciles, originales, con trampa... ¡no hay por donde pillar a ester Profesor Oak, se las sabe todas!



## Los nuevos Pokémon — 35

Un nuevo personaje de Perla y Diamante. Este mes te presentamos a Weavile con todo tipo de detalle... ¡seguro que te sorprenderá!




## QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON


■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Javier Miranda, Francisco Peribáñez

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández ■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 ■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530 ■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid) •Depósito Legal: M-25632-2005

## MÁS INFORMACIÓN SOBRE PERLA Y DIAMANTE...

# ¡¡Descubre a los nuevos personajes Pokémon!!

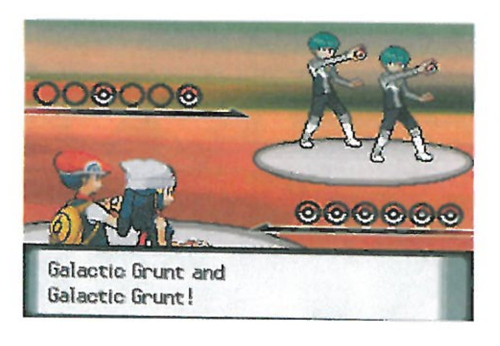
**En tu aventura Perla y Diamante irás acompañado de muchos Pokémon. Algunos de ellos ya los conoces, otros tal vez te suenen, y otros... ¡te los presentamos, ahora!**




*El Wooper que aparece en esta imagen es hembra porque tiene una antenas en su cabeza... ¿lo ves?*




*Tal vez te suene el Pokémon que parece una ardilla. Su nombre es Buizel y salió en la peli Pokémon Ranger.*






Empezamos el viaje a través de la Región Sinnoh, Poké maníaco. A lo largo del juego te encontrarás con un montón de Pokémon. Algunos de ellos como **Chatot**, **Buizel** o **Mantike**, seguramente los habrás visto antes, ya que fueron los protas de la película 'Pokémon Ranger y el Príncipe del Mar'; otros quizá sólo te sonarán, como **Bonsly**, **Mime Jr** o **Weavile,** pero nosotros te los iremos presentando con todos los detalles; y otros, que ya conoces, se mostrarán con algunas diferencias.

### ¿ÉL O ELLA?

Los Pokémon en Perla y Dimante tienen sexo... ¿y cómo saber quién es quién? Aunque las diferencias son mínimas, si te fijas bien en ellos, se distinguen. Por ejemplo, en el caso de **Pikachu**, el que tiene la cola en forma de "V" es hembra y cuando veas un Pikachu con la cola acabada en forma recta, es el macho. En el caso de **Wooper**, las diferencias están en las antenas de su cabeza: el macho tiene dos antenas a cada lado de la cabeza y la hembra solo una... ¿interesante, verdad? ¡En Perla y Diamante todo será diferente!

### LOS QUE SE ESTRENAN

## POKéMON INICIALES

Al comienzo del juego te encontrarás con tres Poké Ball distintas. Dependiendo de cual elijas, te acompañará un Pokémon u otro al inicio de tu aventura. Aquí te presentamos las tres opciones:



*TURTWING Pokémon tipo Planta parecido a una tortuga con un caparazón que se endurece cuando bebe.*

*CHIMCHAR A este Pokémon tipo Fuego, le gusta subir acantilados rocosos y quedarse a vivir en ellos.*

*PIPLUP Es tipo Agua y su habilidad Torrente le convierte en un duro rival en combate.*

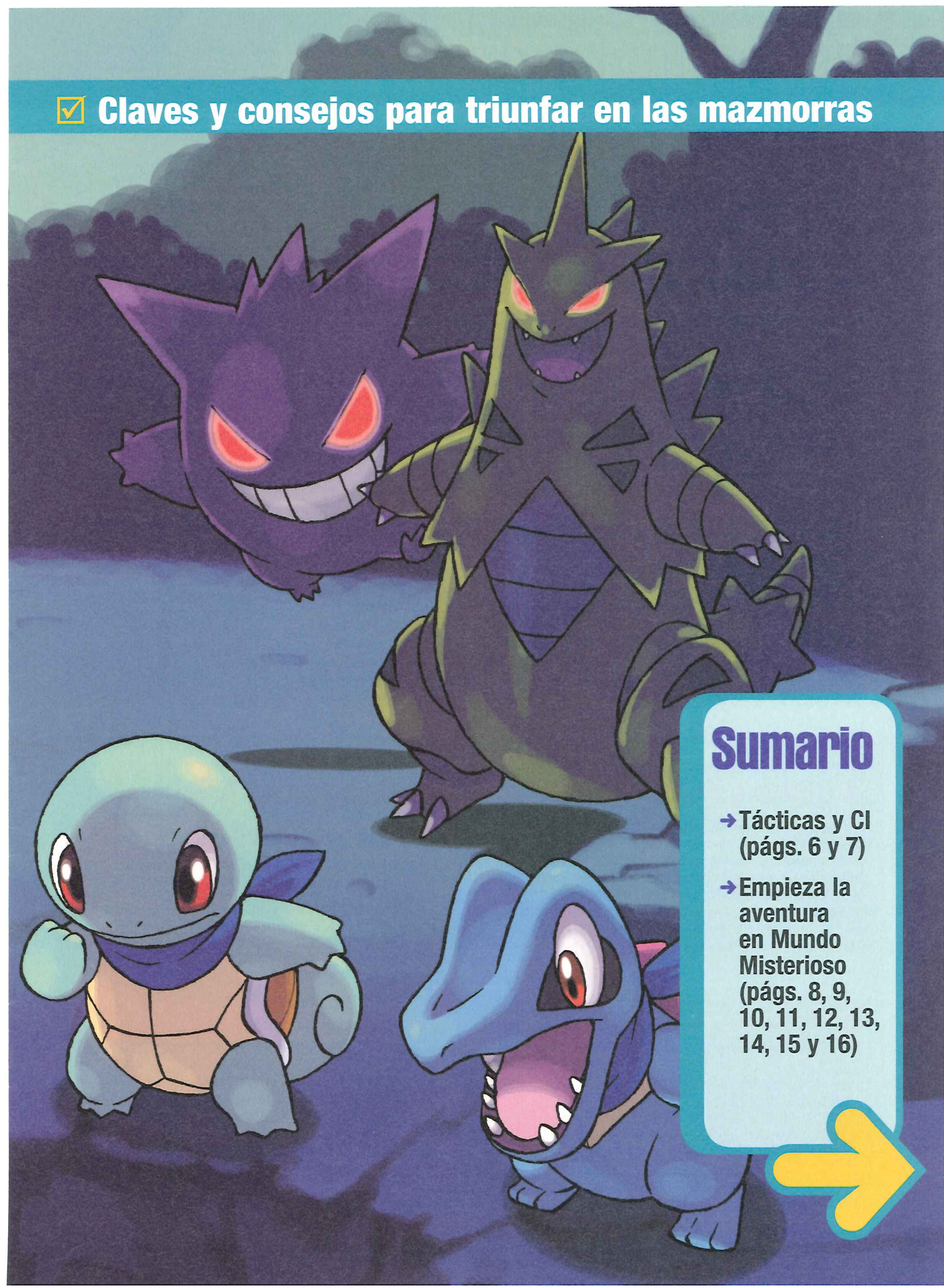



☑ Las mejores tácticas para tu equipo

# Guía de maestros

# POKéMON MUNDO MISTERIOSO

En esta tercera entrega, primero te enseñaremos cuales son las tácticas que más le conviene a cada Pokémon. Una vez tengas preparado tu Equipo, podrás iniciar el viaje por el Mundo Misterioso: es hora de aceptar misiones y descubrir una a una todas las mazmorras de la aventura.


☑ Claves y consejos para triunfar en las mazmorras
Sumario
Tácticas y CI (págs. 6 y 7)
Empieza la aventura en Mundo Misterioso (págs. 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 y 16)

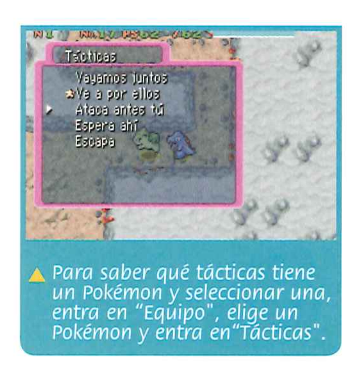
# TÁCTICAS Y CI

Dentro de una mazmorra no podrás controlar directamente a los Pokémon de tu equipo. Para eso tienes que aprender a elegir la táctica que más le convenga a cada Pokémon y saber cómo aumentar el CI de los Pokémon que viajan contigo.

## Eligiendo la mejor Táctica

Dependiendo de las cualidades de cada Pokémon y de la situación en la que te encuentres en una mazmorra, tendrás que elegir qué táctica quieres que siga cada Pokémon. Presta atención, porque esto es bastante importante.

**Las tácticas son órdenes básicas que tiene cada uno de los Pokémon que va contigo.** Todos los Pokémon empiezan con las tácticas "Vayamos juntos", "Ve a por ellos" y "Ataca antes tú", pero a medida que vaya subiendo de nivel, **aprenderá nuevas tácticas**. Cada Pokémon sólo puede tener una táctica activada, aunque tú podrás cambiarla siempre que quieras.




Para saber qué tácticas tiene un Pokémon y seleccionar una, entra en "Equipo", elige un Pokémon y entra en"Tácticas".

**TÁCTICAS**

| Nombre | Descripción | Nivel en el que se aprende |
|---|---|---|
| Vayamos juntos | Siempre permanecerá junto al líder | 1 |
| Ve a por ellos | Atacará a cualquier rival | 1 |
| Ataca antes tú | Atacará antes que tú | 1 |
| Escapa | Huirá en cualquier dirección | 10 |
| Espera ahí | Se detendrá | 15 |
| Guardar distancias | Se mantendrá alejado del rival | 20 |
| Ve por ahí | Se irá por su cuenta | 25 |
| No te arriesgues | Evitará a los rivales si sus PV están bajos | 35 |
| Ten paciencia | Se detendrá si sus PV están bajos | 40 |

## Cómo subir el Coeficiente de Inteligencia (CI)

Al principio, **cada Pokémon empieza con un Coeficiente de Inteligencia (CI)** de 1 sola estrella, pero según avanza el juego podrás aumentar el número de estrellas que tienes. Cuantas más estrellas tengas, más Habilidades CI tendrá ese Pokémon.

**Las Habilidades CI mejoran el comportamiento del Pokémon** durante la aventura. Por ejemplo, si tiene activada la habilidad CI llamada"Revisor de PP", ese Pokémon evitará usar movimientos a los que le queden pocos PP.




Cuando el nivel de CI sube, aumentará las estrellas del Pokémon, y más Habilidades CI podrá activar. La nueva habilidad CI, siempre aparece desactivada por defecto.

### Para qué sirven las Gomis

La única forma de poder aumentar el nivel de CI es dándole de comer Gomis a ese Pokémon. Cada tipo de Pokémon prefiere las Gomis de un sabor determinado, que son las que le hacen aumentar el nivel de CI más rápidamente. Sin embargo, **todas las Gomis**, sean del sabor que sean, **subirán algo el nivel de CI de cualquier Pokémon**.

Para darle de comer Gomis a un Pokémon lo mejor es ir hasta la Zona de recreo donde esté ese Pokémon descansando, hablar con él y elegir la opción "Dar Gomi". Así, además de subir el nivel de CI, si le das una de sus Gomis favoritas, también subirás un poco las características de ese Pokémon (PV, Ataque, Defensa, etc.).



Para darle Gomis a un Pokémon en una mazmorra, ponte cara a cara, elige la Gomi y dale a "Lanzar".

## Habilidades CI

Las habilidades CI pueden clasificarse en **8 categorías**. Las habilidades básicas se activan independientemente, pero el resto son incompatibles entre sí, de forma que si activas una de ellas, tendrás que desactivar las otras habilidades CI de la misma categoría.

| Habilidades Básicas | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Atrapa-objetos | - | Podrá coger objetos arrojadizos al vuelo. |
| Tirador precavido | - | No lanzará objetos si hay obstáculos. |
| Domina-objetos | - | Lanzará o usará el objeto que lleve. |
| Comprueba-estados | ★ x2 | Si el rival sufre una alteración de estado no malgastará. |
| Leal | ★ x2 | Al estar Confundido o Acobardado no atacará a Pokémon de tu equipo. |

| Habilidades de combate | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Golpea-débiles | ★ x4 | Las probabilidades de Golpe Crítico crecen con rivales con desventaja de tipo. |
| Gran evasor | ★ x4 | Aumentará la evasión en los movimientos. |
| Atacante seguro | ★ x4 | El ataque básico nunca fallará. |

| Habilidades de movim. | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Movimaníaco | - | Sólo usará movimientos, no el ataque básico. |
| Revisor de PP | ★ x1 | No usará movimiento enlazados cuando haya riesgo de romperse. |

| Habilidades de movilidad | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Todoterreno | ★ x8 | Podrá caminar sobre el agua, la lava y abismos. |
| Super-todoterreno | Máximo | Podrá caminar sobre el agua, la lava, abismos y atravesar algunas paredes. |

| Habilidades Tácticas | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Viajero impenitente | - | Se centrará en moverse, usando menos objetos. |
| Experto-eficacia | ★ x2 | Atacará primero al rival más débil. |
| Elige-débiles | ★ x4 | Atacará primero al rival con desventaja de tipo. |
| Atrapa-Exp. | ★ x6 | Atacará primero al rival con más Experiencia. |

| Habilidades Anti-trampas | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Evita-trampas | ★ x4 | Evitará pasar por trampas visibles. |
| Escurre-nidos | ★ x11 | Evitará pasar por nidos con rivales. |

| Habilidades Curativas | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Autosanador | ★ x3 | Se recuperará más rápido de problemas de estado. |
| Insomne | ★ x5 | Será más difícil que se quede dormido. |
| Guarda-energías | ★ x6 | Su tripa tardará más en vaciarse. |

| Habilidades Evasivas | Nivel CI | Descripción |
| --- | --- | --- |
| Evita-lavas | ★ x7 | Evitará zonas de lava. |
| Revela-trampas | ★ x10 | Descubrirá trampas ocultas. |

# ¡EMPIEZA LA AVENTURA EN MUNDO MISTERIOSO!

Ya sabes todo lo que te hace falta para poder embarcarte en una nueva aventura en Mundo Misterioso. Ya conoces cómo funciona el juego, cómo poder dar ordenes a tus compañeros de equipo, los CI, las tácticas, los Tipos de Pokémon y de movimientos, cómo se desarrollan los combates dentro de las mazmorras, qué son las zonas de recreo y qué utilidad darle a los puestos de la Plaza Pokémon. Estás preparado para empezar el viaje, aceptar la primera misión y entrar en la primera mazmorra.

## VAMOS A PASO A PASO, MAZMORRA A MAZMORRA

En las próximas páginas (y en el próximo número) podrás conocer todo lo que hay que hacer para entrar en cada una de las mazmorras, cuál es objetivo de la misión que debes realizar para completarla, qué problemas vas a encarar, los objetos que puedes recoger y qué Pokémon vas a encontrar, para enfrentarte a ellos o hacer que se unan a tu equipo.



● TERRENO: Tierra ● NIVELES: 3 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

## Arboleda Chica

Te has transformado en un Pokémon y Caterpie necesita tu ayuda.

**OBJETOS:**
- Baya Aranja
- Baya Meloc
- Monedas Poké

■ QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR: Al empezar el juego, despertarás en un mundo desconocido, **convertido en Pokémon**, sin saber qué ha pasado, ni por qué estás transformado en Pokémon y tendrás que **elegir qué Pokémon quieres que sea tu compañero** de aventuras. También debes elegir cuál quieres que sea tu nombre, y el nombre de tu amigo. Durante estas presentaciones aparecerá Butterfree y te pedirá ayuda para **rescatar a Caterpie**, que ha quedado atrapado en la Arboleda Chica.

■ DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN: Caterpie se ha caído en una grieta y tienes que **encontrarlo y rescatarlo**.

■ DENTRO DE LA MAZMORRA: Tiene tres niveles y los rivales son de unos niveles muy bajos. **Explora cada nivel**, hasta encontrar las escaleras que bajan al siguiente nivel. Al llegar al final de la Arboleda Chica encontrarás a Caterpie, y te premiarán por rescatarle.

▲ Ten cuidado con los movimientos de Exeggcute, pero recuerda que sólo aparece en el tercer nivel.

| NIVELES | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | Sunkern | Pidgey | Wurmple | |
| 2 | ↓ | ↓ | ↓ | |
| 3 | ↓ | ↓ | ↓ | Exeggcute |



● TERRENO: Tierra ● NIVELES: 5 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Mina Onda Trueno

**Ya te dedicas oficialmente a los rescates, y tus primeros clientes son dos Magnemite.**

**OBJETOS:**
- Baya Aranja
- Baya Meloc
- Baya Zreza
- Sem. Bomba
- Sem. Sueño
- Gravelerroca
- Manzanas

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Al completar la mazmorra anterior, apareces en la base de tu equipo. Aquí tú y tu compañero Pokémon **crearéis oficialmente un equipo de rescate**. Tenéis que darle un nombre. Encontrarás también un buzón, donde Pelipper te dejará periódicamente tu correspondencia. Para estrenarlo, Pelipper te dejará en él un **Kit de rescate** para que puedas avanzar con tu aventura y te entregará tu primera misión.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Encontrar a **dos Magnemite** que se han perdido en la Mina Onda Trueno.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Encontrarás **muchos Pokémon de tipo Eléctrico**, usa Bayas Meloc para no paralizarte. Al final del nivel 5, encontrarás a los dos Magnemite.



Para vencer a tus enemigos lanza Gravelerroca desde lejos.

**NIVELES**

| Pokémon | Niveles |
|---|---|
| Rattata | 1–3 |
| Nidoran ♀ | 1–3 |
| Poochyena | 1–3 |
| Voltorb | 3–5 |
| Elekid | 4–5 |
| Plusle o Minun * | 4–5 |

* Plusle aparece en el Equipo de rescate Rojo y Minun en el Equipo de rescate Azul.



● TERRENO: Tierra ● NIVELES: 9 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Monte Acero

**Escala hasta la cumbre del Monte Acero para vencer al malvado Skarmory.**

**OBJETOS:**
- Gomi Naranja
- Gomi Blanca
- Fugaesfera
- Elixir Máx.

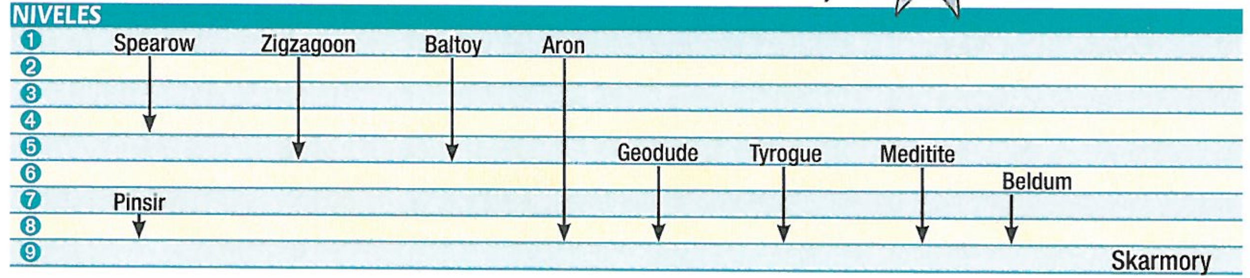
**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Visita todos los puestos de la Plaza Pokémon. A la derecha de la Plaza está el edificio de Mensajeros Pelipper y el Tablón de Anuncios. Coge por lo menos dos anuncios de rescates del tablón y llevalos a cabo. Al terminar el segundo rescate, Dugtrio visitará tu Base del equipo y te pedirá **ayuda para rescatar a Diglett en el Monte Acero**.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Rescata a Diglett y derrota a Skarmory, en la cima del Monte Acero.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Hay 9 niveles. En el último nivel tendrás que **enfrentarte a Skarmory**. Si lo derrotas rescatarás a Diglett.

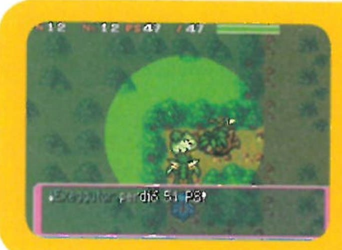


Skarmory es de tipo Acero y Volador, y tiene 65 PV.



**NIVELES**

| Pokémon | Niveles |
|---|---|
| Spearow | 1–4 |
| Zigzagoon | 1–5 |
| Baltoy | 1–5 |
| Aron | 1–8 |
| Geodude | 5–8 |
| Tyrogue | 5–8 |
| Meditite | 5–8 |
| Beldum | 6–8 |
| Pinsir | 7–8 |
| Skarmory | 9 |



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 13 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

## Bosque Tétrico

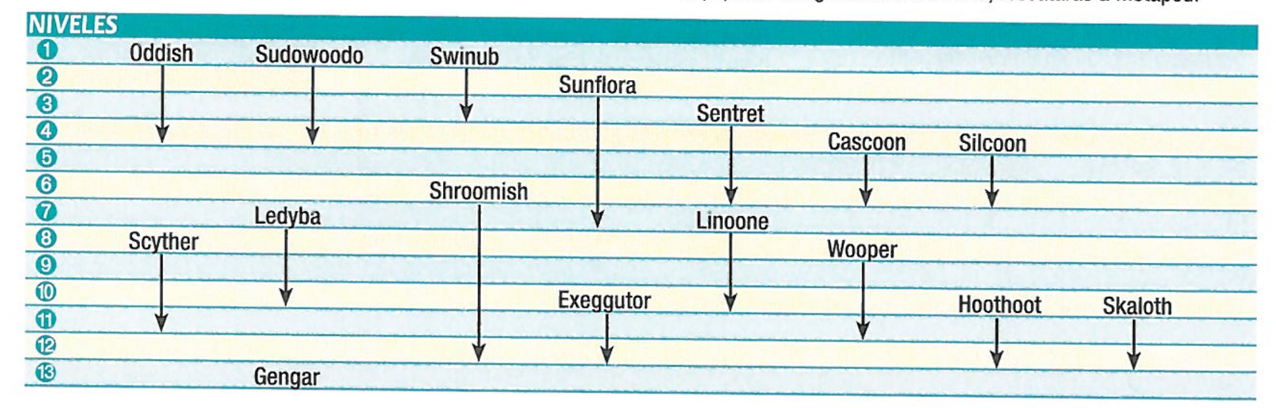
**Mejora a tus Pokémon para enfrentarte al equipo de Gengar, Ekans y Medicham.**

**OBJETOS:**
- Elixir Máx.
- Sem. Revivir
- Bayas Aranja
- Manzanas

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Vete a la Plaza Pokémon y **visita el Club de Wigglytuff y el Dojo de Makuhita**. Pelipper te entregará nuevas misiones. Tras completarlas, aparecerá Gengar y su equipo y te robará todo el correo que había en tu buzón. Pelipper te traerá nuevas misiones. Completa dos y Caterpie te ofrecerá un trabajo de rescate en el Bosque Tétrico.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Rescatar a Metapod y vencer al equipo de Gengar.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Encuentra la escalera que te lleva al siguiente piso. Por el camino verás **Pokémon de tipo Planta y Veneno**. En el tercer nivel, tendrás que luchar con el Equipo de Gengar. Cuando venzas, rescatarás a Metapod.






● TERRENO: Agua ● NIVELES: 9 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

## Sima Silenciosa

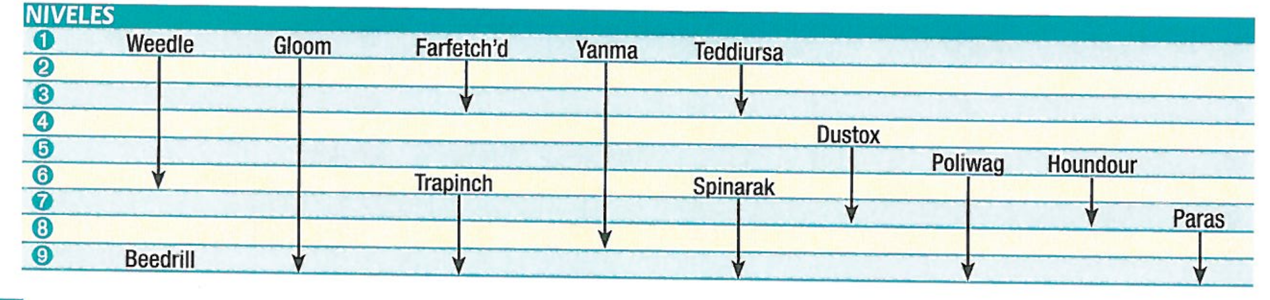
**Shiftry no ha vuelto de su misión de rescate y debes investigar qué ha pasado.**

**OBJETOS:**
- Lazo Energía
- Lazo Especial
- Gomis
- Bayas
- Esferas diversas

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** El equipo de Shiftry se presta a rescatar a Jumpluff. Pero, pasado un tiempo, Shiftry y su equipo no volverán y todos empezarán a preguntarse qué es lo que habrá ocurrido. Y como no, será tu equipo el encargado de **investigarlo**. Así serás enviado a la Sima Silenciosa.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Intentar rescatar a Jumpluff, Shiftry y su equipo desaparecido.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** En los nueve niveles te encontrarás muchas veces con Gloom. Cuidado con sus movimientos Absorber y Veneno, son bastante traicioneros, y no olvides llevar bastantes Bayas Meloc para contrarrestar sus efectos. Al llegar al último nivel, **aparecerá el gran Zapdos** que cogerá a los Pokémon que estabas buscando y se los llevará a Monte Trueno. ¡Y ahora qué hacemos!





● **TERRENO:** Tierra ● **NIVELES:** 10 ● **EQUIPO MÁXIMO:** 3

# Monte Trueno

**No es para principiantes. Escala el Monte Trueno para enfrentarte a Zapdos.**

**OBJETOS:**

Por primera vez aparecen varias MT:
- Cintas Oro
- Cajas Enlace

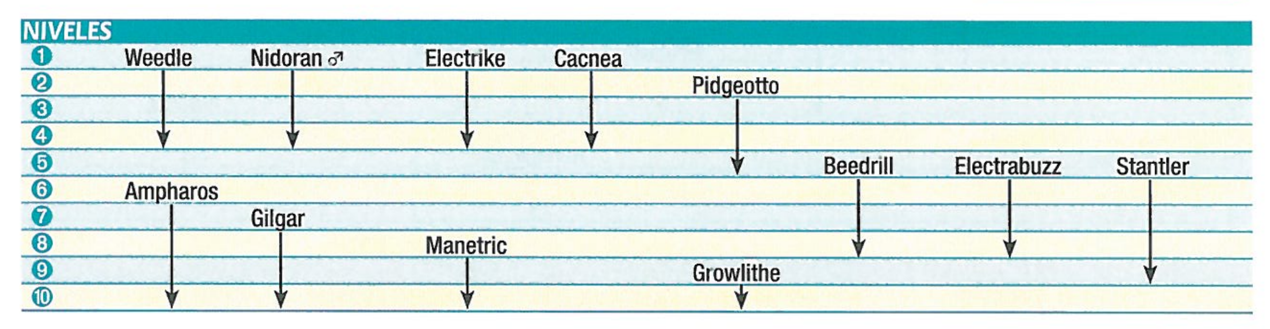
**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Al acabar la mazmorra de la Sima Silenciosa, tras un breve descanso, podrás dirigirte directamente al Monte Trueno, que es **una mazmorra mucho más peligrosa e inhóspita** que la anterior.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Debes subir hasta la cima, para poder entrar en el Pico Trueno y allí luchar contra Zapdos.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Tendrás que luchar a lo largo de diez niveles, en los que **encontrarás un montón de Pokémon tipo Eléctrico**. Ten mucho cuidado con sus movimientos porque puden dejarte paralizado. Es muy aconsejable intentar llevar contigo a algún Pokémon de tipo Tierra, como Geodude por ejemplo. Tenlo en cuenta para avanzar sin problemas.



Cuidado con los peligrosos movimientos Eléctricos.






● **TERRENO:** Agua ● **NIVELES:** 3 ● **EQUIPO MÁXIMO:** 3

# Pico Trueno

**Zapdos es muy fuerte. Prueba la valía de tu equipo de rescate enfrentándote a él.**

**OBJETOS:**
- Bayas Aranja
- Sem. Bomba
- Elixir Máx.
- Gomi Ámbar

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Al llegar al décimo nivel del Monte Trueno, **podrás guardar la partida**, y a continuación te adentrarás en el Pico Trueno.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Vencer a Zapdos y rescatar a los Pokémon cautivos en el interior de la mazmorra.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Tras completar los dos niveles de esta mazmorra, en los que encontrarás **más Pokémon de tipo Eléctrico**, llegarás por fin hasta el Pokémon legendario Zapdos, y tendrás que luchar contra él.
Si llegas hasta Zapdos con Pokémon de tipo Planta o Agua, te será más difícil vencerle, pero si tienes en tu equipo a algún Pokémon de tipo Tierra o Roca, podrás derrotarle mucho más fácilmente.



Zapdos es de tipo Eléctrico y volador, y tiene 300 PV.

**NIVELES**

| NIVELES | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | Growlithe | Electrabuzz | Ampharos | Gligar | Manectric | |
| 2 | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | |
| 3 | | | | | | Zapdos |



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 12 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

## Gran Cañón

**Es hora de averiguar por qué apareciste transformado en un Pokémon.**

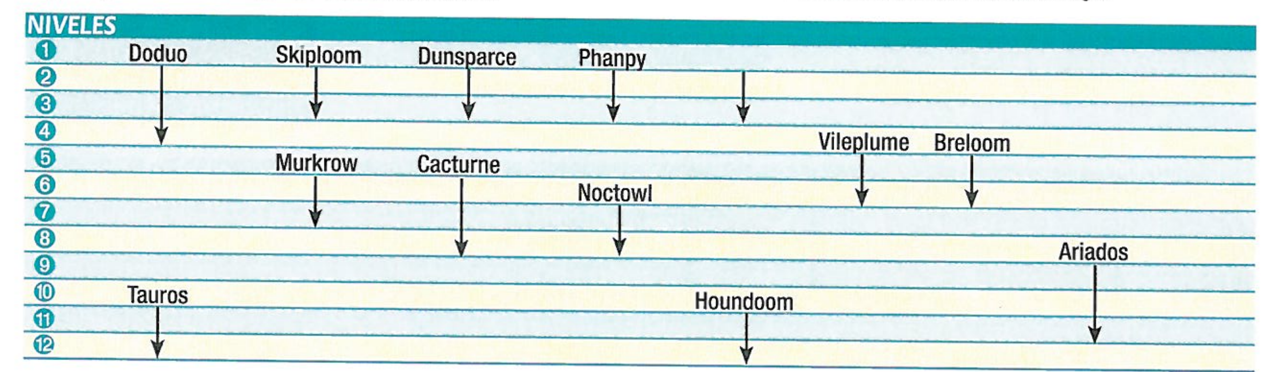
**OBJETOS:**

- Lazo Energía
- Lazo Esp.
- Gomis variados
- MT
- Cajas Enlace
- Elixir Max

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Tu compañero y tú decidiréis ir a **hablar con Xatu**, el Pokémon con poderes Psíquicos, para ver si el puede ayudaros a resolver el misterio.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Buscar a Xatu y hablar con él para que os muestre algunas claves importantes.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** En los doce niveles de la mazmorra te abrirás camino frente a rivales de tipo Fuego como Houndoom, Volador como Murkrow, o Veneno como Vileplume. **En el último nivel, Xatu** te desvelará que quizá los desastres naturales estén relacionados contigo.






● TERRENO: Agua ● NIVELES: 14 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

## Mina Lapislázuli

**Ahora quien necesita el rescate eres tú. Empieza la huida de tus perseguidores.**

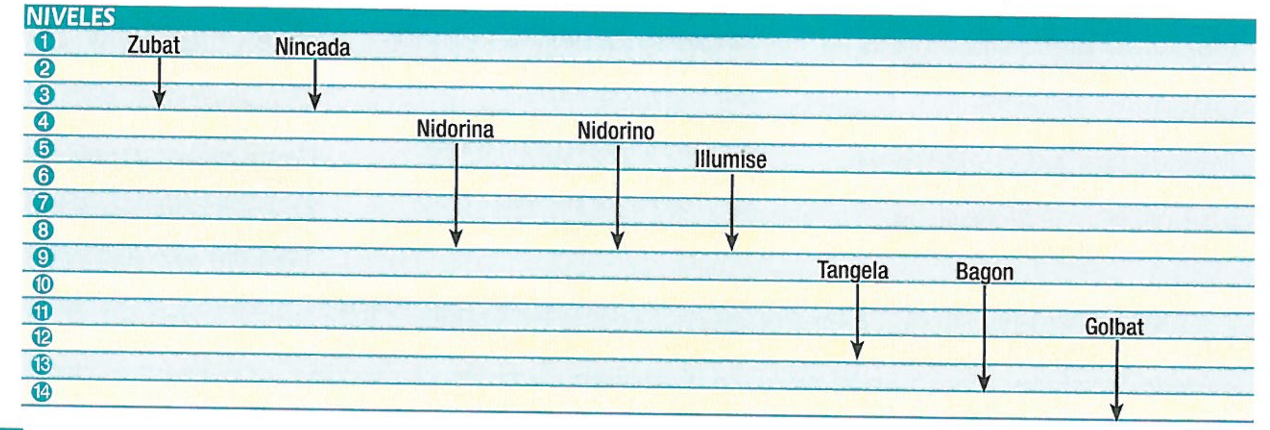
**OBJETOS:**

- MT, Gomis
- Pañuelo Meloc
- Lazo Faja
- Lazo Energía
- Cinta Oro
- Manzanas
- Bayas

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Visita a Whiscash quien te contará una leyenda, según la cual existe un humano malvado que puede ser el causante de los desastres naturales. Gengar te acusará de ser tú ese humano malvado y **serás expulsado**.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Completar los 14 niveles.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Tendrás que **completar los 14 niveles**. Si no lo consigues serás devuelto a la entrada, donde podrás elegir si quieres volver a probar suerte o meterte en una pequeña mazmorra opcional, llamada Paso Rocoso. Puedes entrar aquí para ganar puntos de experiencia.





● TERRENO: Lava ● NIVELES: 12 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Monte Ígneo

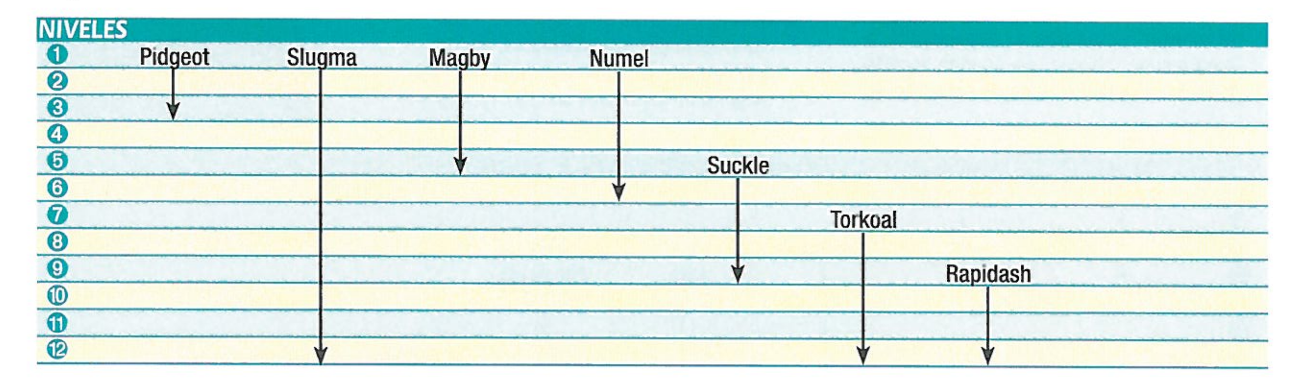
**Tu única esperanza para escapar es atravesar las llamas del Monte Ígneo.**

**OBJETOS:**
- Gomis Rojas, Naranjas, Rosa, Marrones, Gris, Negras y Plata
- Alguna MT.

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Tras atravesar la Mina Lapislázuli, **aparecerás directamente en la entrada del Monte Ígneo**.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Subir hasta la cima del Monte Ígneo.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Por el camino te encontrarás **muchos rivales del tipo Fuego**, así que si tienes algún Pokémon de tipo Agua en tu equipo, en esta ocasión te será realmente útil.






● TERRENO: Lava ● NIVELES: 3 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Pico Ígneo

**Tienes que subir a la cumbre y derrotar a Moltres. ¡Será un combate muy caliente!**

**OBJETOS:**
- Gomi Roja
- Monedas Poké

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Al llegar al último nivel del Monte Ígneo, tendrás un pequeño respiro. **Podrás guardar la partida**, y después afrontar directamente esta zona.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Subir hasta la cima y vencer a Moltres.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Tras completar los tres niveles del Pico Ígneo, llegarás a la cima, donde **te encontrarás con Moltres**, la segunda de las aves legendarias.

Moltres es de tipo Fuego y Volador y tiene aproximadamente 400 puntos de vida. Si puedes, usa movimientos de tipo Fuego, Eléctrico y Agua, que son los más efectivos en este momento. Configura a tus compañeros para que usen solo los mejores ataques que tenga cada uno, e intenta lanzarle todos los objetos que tengas desde lejos.



▲ Moltres es un Pokémon de tipo Fuego y Volador, así que lo mejor es que uses ataques de tipo Agua.



NIVELES
1 Fearow, Arcanine
2
3 Moltres



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 9 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Bosque Helado

Toca atravesar una mazmorra de Hielo; seguro que Articuno no está muy lejos.

**OBJETOS:**
- Pañuelo Meloc
- Lazos Faja, Energía y Esp.
- Gafas Rayos X
- Insomnilente
- Gomis
- Caja Enlace

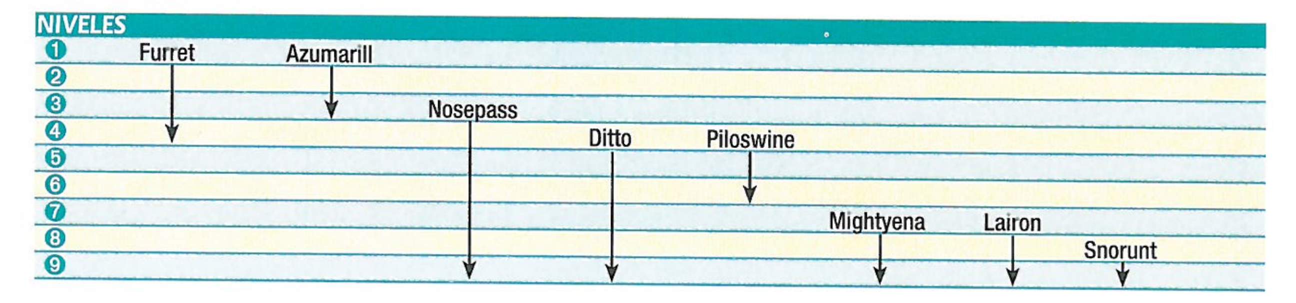
**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Antes de entrar en el Bosque Helado, podrás elegir si antes quieres entrar en una pequeña zona opcional, con cuatro niveles, llamado el Paso nevado. Al igual que antes ocurría en una zona anterior, podrás entrar aquí **para aumentar tus puntos de experiencia**, o para recoger objetos que puedan hacerte falta más adelante. Antes de entrar en él, te permitirán elegir si antes quieres entrar en una pequeña zona opcional, con cuatro niveles, llamado Pasaje Helado.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Atravesar todos los niveles y llegar a la Gruta Helada.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Está compuesto por **nueve niveles**, en los que tendrás que encontrar la escalera. La mayoría de los rivales son del tipo Normal.



▲ Ditto se puede transformar en cualquier Pokémon.






● TERRENO: Agua ● NIVELES: 5 ● EQUIPO MÁXIMO: 2

# Gruta Helada

En lo más profundo del Bosque, si vences a Articuno, encontrarás a un nuevo amigo.

**OBJETOS:**
- Gomis Hielo y Azul
- Sem. Revivir
- Elixir Max.

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Llegarás hasta una pantalla en la que hay una estatua de Kangaskhan donde, como empieza a ser habitual, **podrás grabar la partida** antes de adentrarte en la Gruta Helada.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Llegar hasta Articuno y derrotarle.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** Tras completar los cinco niveles, te encontrarás con la última de las tres aves legendarias, **Articuno**. Es un Pokémon tipo Hielo y Volador, y tiene unos 450 puntos de vida. Los movimientos de tipo Fuego y Veneno son los más efectivos contra él, y si tienes algún Pokémon tipo Planta cuídalo, ya que es muy vulnerable a los tipos Hielo. Al vencer a Articuno, **Absol se unirá a tu equipo**.



▲ Articuno es de tipo Hielo y Volador. Tiene 450 PV.

NIVELES

| Nivel | Rhyhorn | Metang | Articuno |
|---|---|---|---|
| 1 | ↓ | ↓ | |
| 2 | ↓ | ↓ | |
| 3 | ↓ | ↓ | |
| 4 | ↓ | ↓ | |
| 5 | ↓ | ↓ | Articuno |



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 15 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Monte Escarcha

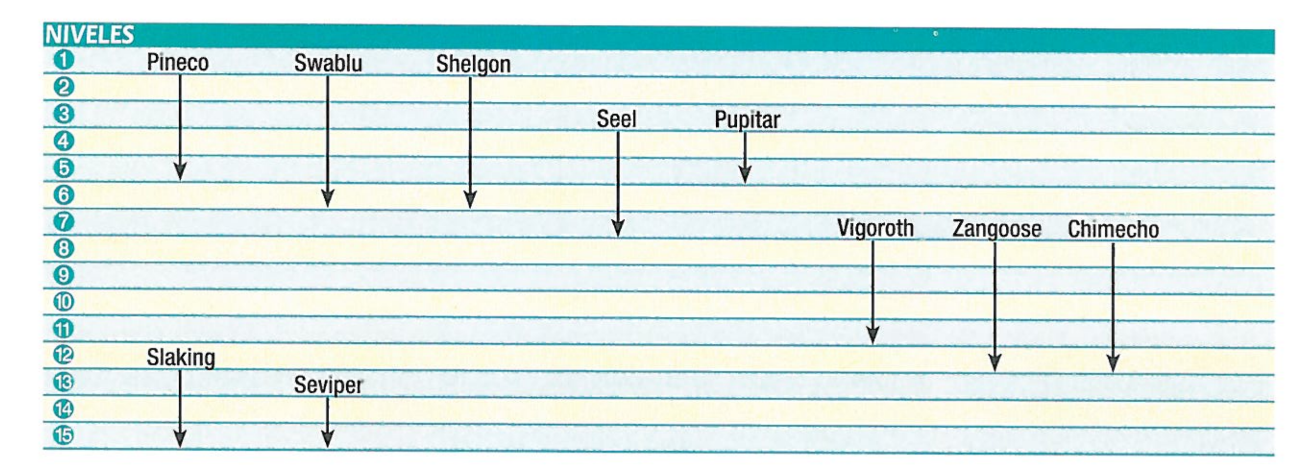
**Es hora de dejar de huir y conocer la verdad. Llega a la cima y te ayudarán.**

**OBJETOS:**
- Espina Acero
- Gomis
- MT
- Cajas Enlace
- Cinta Cura
- Insomnilente.

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Tras vencer a Articuno y salir al exterior, **Gardevoir aparecerá** para contarte que el único que puede desentrañar este malentendido es el Pokémon Ninetales, que está en el Monte Escarcha, tu próximo objetivo.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:**
Atravesar todos lo niveles y subir hasta la cima.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** En el Monte Escarcha tendrás que subir y atravesar un total de **15 niveles**. No hay rivales especialmente complicados, sino que más bien la principal dificultad radica en que se trata de una mazmorra muy larga, con muchos niveles, así quee debes ahorrar el máximo posible de energías si quieres llegar al final.






● TERRENO: Agua ● NIVELES: 5 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Pico Escarcha

**¿Eres tú el humano malvado de la leyenda? Ninetales podrá decírtelo.**

**OBJETOS:**
- Algunas Gomis
- Semilla Revivir
- Elixir Max.

**QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Tras superar los quince niveles del Monte Escarcha, y tras el habitual descanso en el que poder guardar la partida, podrás **entrar directamente en el Pico Escarcha**.

**DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:**
Llegar hasta Ninetales y hablar con él.

**DENTRO DE LA MAZMORRA:** En los cinco niveles que tiene el Pico Escarcha **te encontrarás en múltiples ocasiones con Glalie**. Ten cuidado con su movimiento Nieve Polvo, especialmente si tienes algún Pokémon de tipo Planta en tu equipo. Al final te encontrarás con Ninetales. Te contará que tú no eres el Pokémon malvado que fue transformado en Pokémon, ni es por tu culpa el que estén ocurriendo los desastres naturales.

NIVELES
1 Glalie (1–4)
2
3
4
5 Ninetales





● TERRENO: Tierra ● NIVELES: 10 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Bosque Alboroto

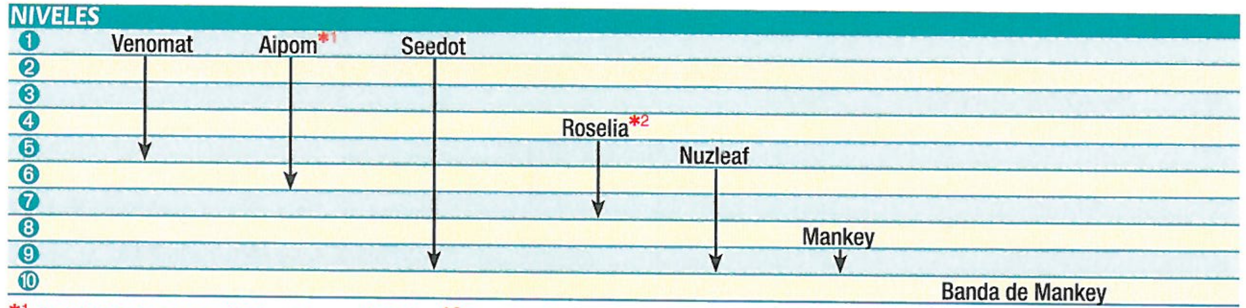
¡El exilio ha terminado! Todos te han pedido perdón y vuelves a tus misiones.

**OBJETOS:**
- Gomis Planta y Verdes
- Manzanas
- Bayas y Castañas (sólo en el nivel 9)

■ QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR: Al hablar con Ninetales **todos te pedirán perdón** y volverás a poner en funcionamiento tu equipo de rescate. Busca un anuncio que se llama "Castiga a los Mankey malvados. Bosque Alboroto".

■ DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN: Llegar hasta el final del bosque y vencer a la banda de Mankey.

■ DENTRO DE LA MAZMORRA: El rival más peligroso con el que te encontrarás será Venonat. En el nivel número nueve, recoge todas las castañas. Al completar la mazmorra, tendrás que **derrotar a una banda de Mankey**. Usa ataques lejanos.




*1 Aipom sólo aparece en Equipo de rescate Rojo. *2 Roselia sólo aparece en Equipo de rescate Azul.



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 15 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

# Bosque Aullador

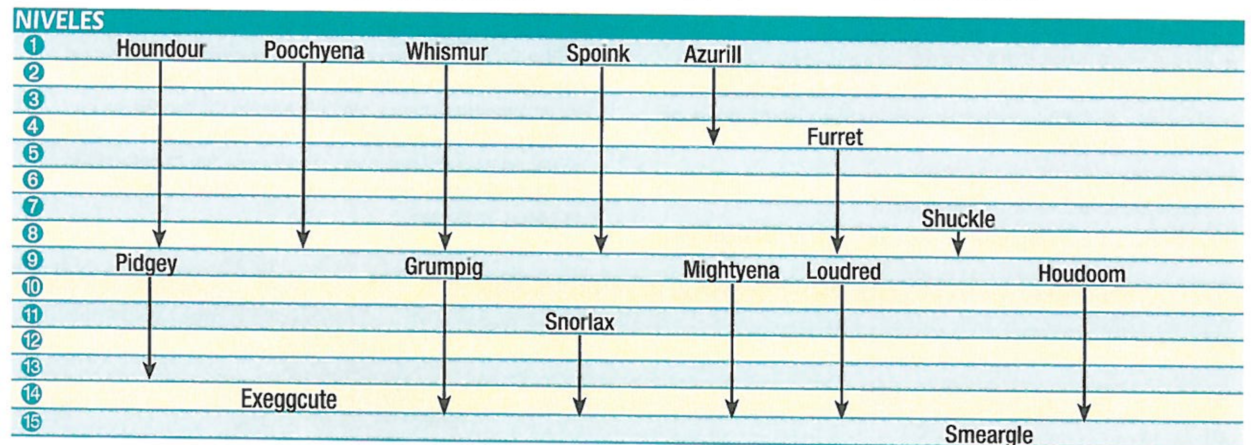
En esta nueva mazmorra tendrás que rescatar a un "pintoresco" Pokémon.

**OBJETOS:**
- MT
- GomisNuevas
- Escobaesfera
- Semillas
- Bayas
- MT: Lanzallamas, Terremoto, Psíquico)

■ QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR: Al vencer a los Mankey, apareceréis todos en la base de tu equipo. **Los Mankey mejorarán tu base a cambio de castañas**. Busca en el tablón el anuncio "Grito desesperado de Smeargle. Bosque Aullador".

■ DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN: Rescatar a Smeargle.

■ DENTRO DE LA MAZMORRA: Intenta guardar tus mejores movimientos para los últimos seis niveles y ten **cuidado con los movimientos Psíquicos del Pokémon Grumpig**. En el último nivel encontrarás al bueno de Smeargle y se unirá a tu equipo para darle el toque que le faltaba.



# POKÉMON™

## EDICIÓN ESMERALDA

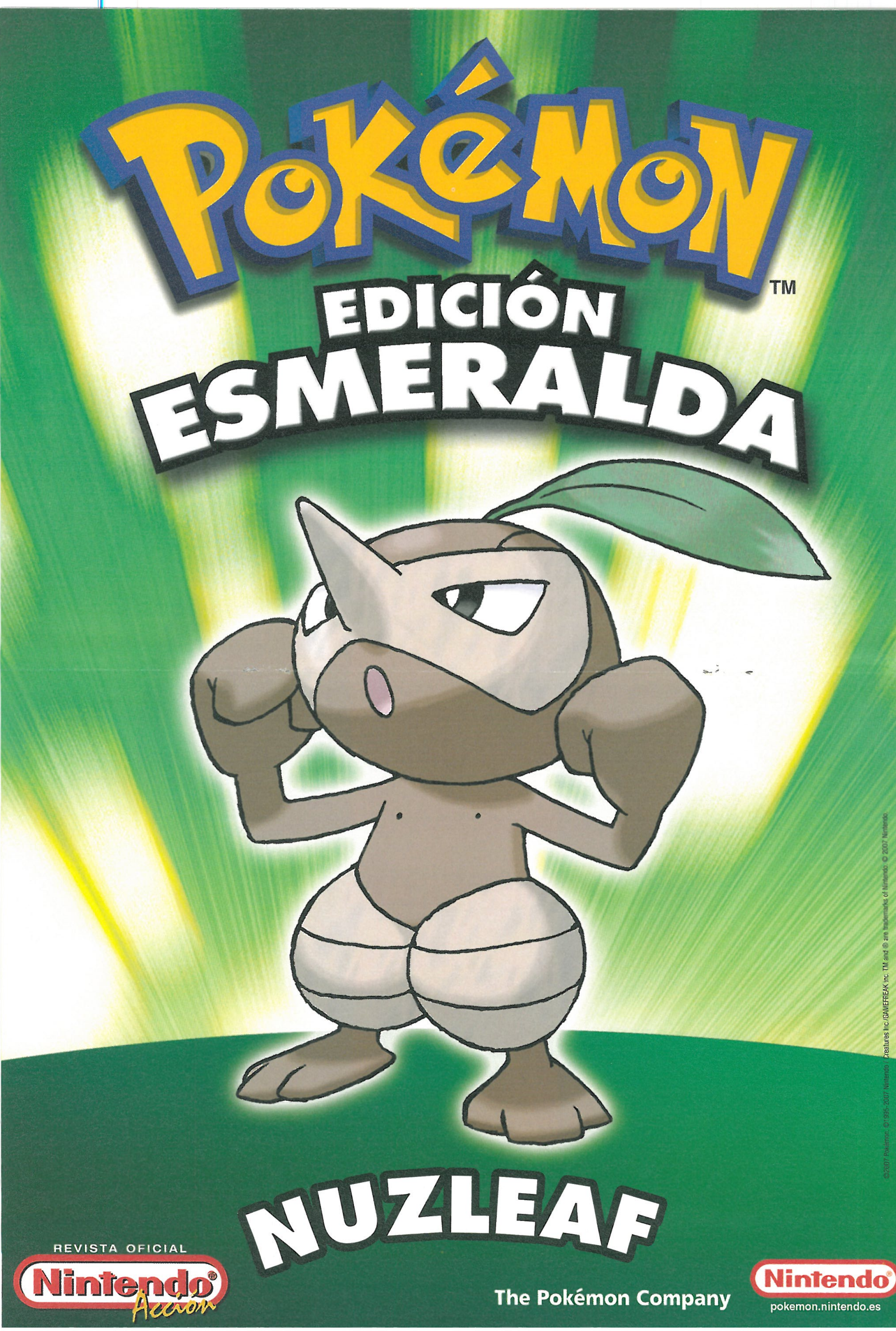
# ELECTRODE

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

The Pokémon Company




pokemon.nintendo.es


POKÉMON™
EDICIÓN
ESMERALDA
NUZLEAF
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Nintendo
The Pokémon Company
pokemon.nintendo.es
©2007 Pokémon. ©1995-2007 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo




¿Quieres ver tu dibujo publicado? ¿descubrir quién se esconde bajo esa sombra? ¿inventarte tu propio Pokémon? ¿resolver los pasatiempos más divertidos? ¡Pásatelo en grande en tu sección!

## Pekestrella




**Alicia Lozano (León)**
**5 años**
**Jimmy:** -¡Menudo Pikachu ha hecho nuestra amiga Alicia! **Mari:** –Pero qué bonito es, te ha "quedao que ni pintao"... ¡yo pensaba que era el verdadero Pikachu! ¡Enhorabuena, Alice!

**¡BATTLE TRAINER!**
Te regalamos una Battle Trainer Pokémon si eres la Pekestrella del mes.



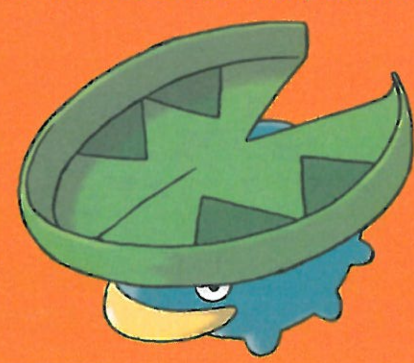
## ¡Participa y Gana!

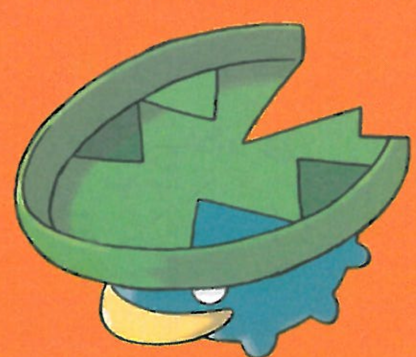



**¡¡Este mes sorteamos 5 super paragüas Pokémon entre los lectores que han participado en la zona!!**

## Busca las diferencias

Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Lotad (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).








# Supersopa de letras Pokémon

Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | V | O | L | T | O | R | B | I | G | A | V | U |
| M | I | N | U | N | P | H | I | S | Z | L | I | T |
| A | A | L | L | G | A | G | L | U | T | A | L | A |
| G | B | A | A | G | L | O | O | M | U | N | E | N |
| N | E | M | I | R | G | D | L | S | N | T | P | E |
| E | R | P | R | U | R | D | V | V | I | U | L | D |
| M | C | E | O | I | E | I | T | O | P | R | U | O |
| I | L | L | U | M | I | S | E | L | L | N | M | R |
| T | G | L | O | O | M | H | U | B | U | E | E | T |
| E | L | E | C | T | R | O | D | E | G | N | R | C |
| M | K | U | T | R | E | A | Q | A | I | Y | W | Ñ |
| O | Y | N | G | Q | Z | L | T | T | M | H | P | X |
| M | A | G | N | E | T | O | N | K | Y | N | M | V |

**Encuentra los 10 Pokémon del 81 al 90 de la edición Esmeralda**



Ángel Martín (Alicante)


Adrián Lorenzo (Murcia)



Cristina Pena (La Coruña)


Alejandro Sánchez (Madrid)


Fernando Barroso (Huelva)




## PODER PSÍQUICO

**Oak:** –Mmm... ¡Esto parece una mancha con alas! **Mari:** –Que no, que es una especie de avión. **Jimmy:** –Yo no lo tengo nada claro... **Oak:** – No veis que es un Pokémon Volador **Jimmy:** –Anda, ya está el listillo, pues esta vez te has equivocado porque es un tipo Bicho-Volador.

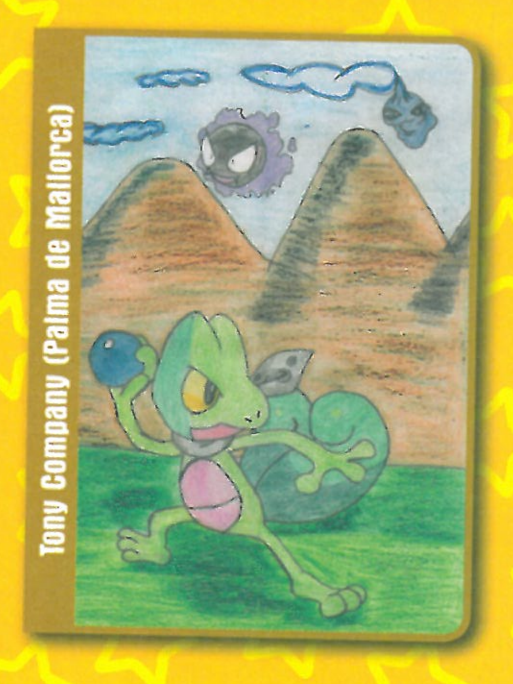


N

_ _ _ _ _ _ _




Pablo César Ania (Zaragoza)



Tony Company (Palma de Mallorca)



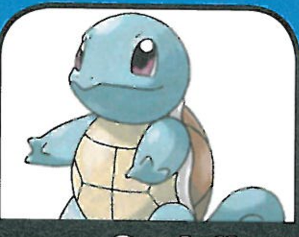
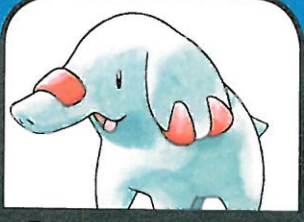
Adrián Lorenzo (Murcia)




Víctor Torres (Alicante)

# Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.

**Squirtle VS Phanpy**



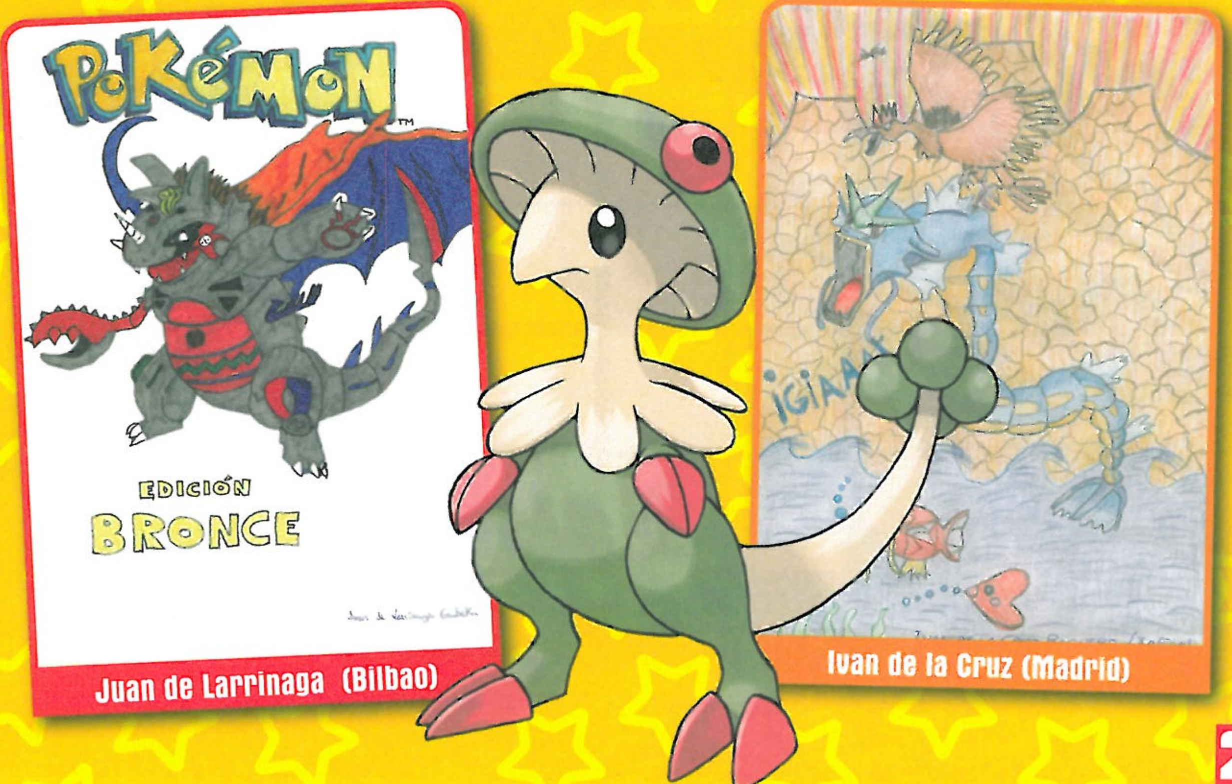

**Voltorb VS Shroomish**




**Regirock VS Torchic**




**Regice VS Lotad**




Juan de Larrinaga (Bilbao)

Ivan de la Cruz (Madrid)







Ainar Ibarburu (S. Sebastián)




Andrea Brichs (Barcelona)

# Poké-Sudoku



| | | | |
|---|---|---|---|
| | 2 | 4 | |
| 1 | | | 3 |
| | | | 4 |
| | 3 | | 2 |

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.

# PokéArtista

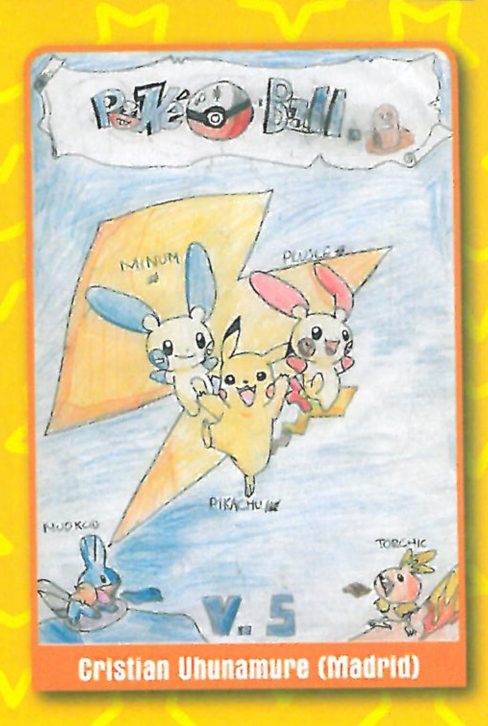


¡UN «POKéMON LINK» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!



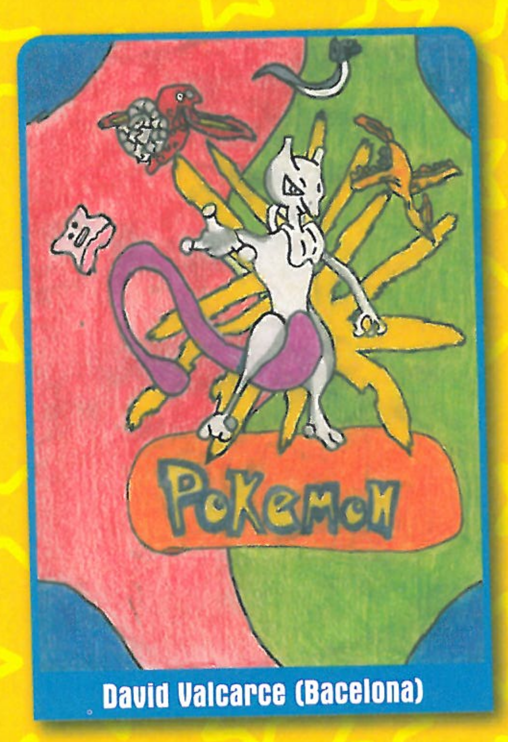

**Manuel del Pozo (Badajoz)**
**Oak:** –¿Has visto qué dibujo? **Mari:** –¡Es una pasada! Está tan bien hecho que se merece el premio de este mes, ¿no crees? **Jimmy:** –Sin duda alguna... ¡un Pokémon Link para ti!

**Cristina Ventura (Zaragoza)**




**Cristian Uhunamure (Madrid)**

# ZONA POKéMON™



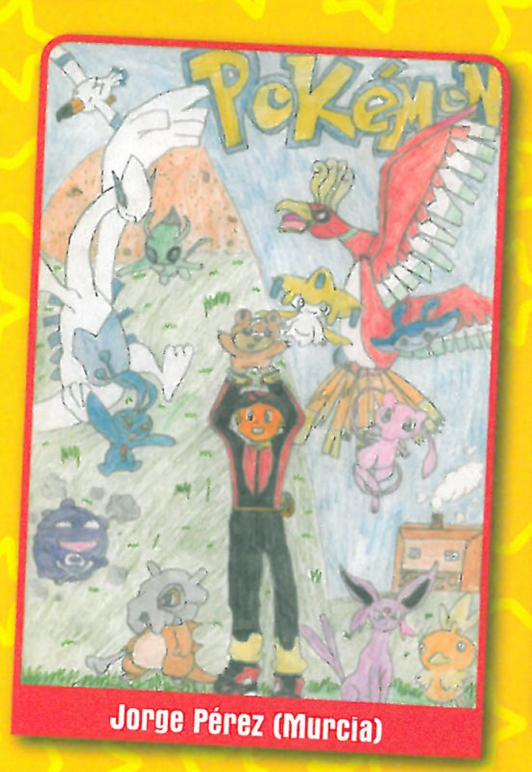

David Valcarce (Bacelona)



Iván Ortega (Alicante)




Jesús Nieto (Badajoz)




Jorge Pérez (Murcia)

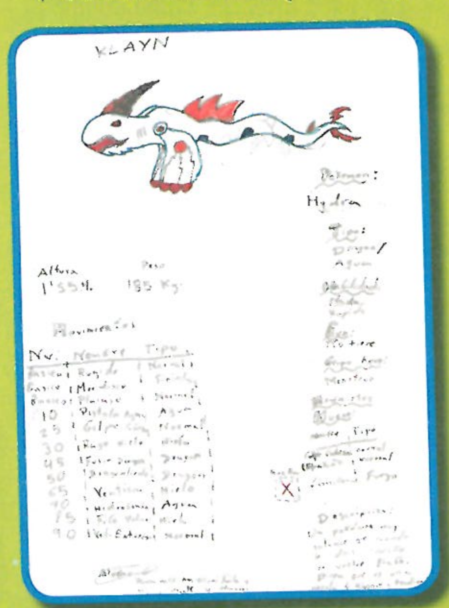


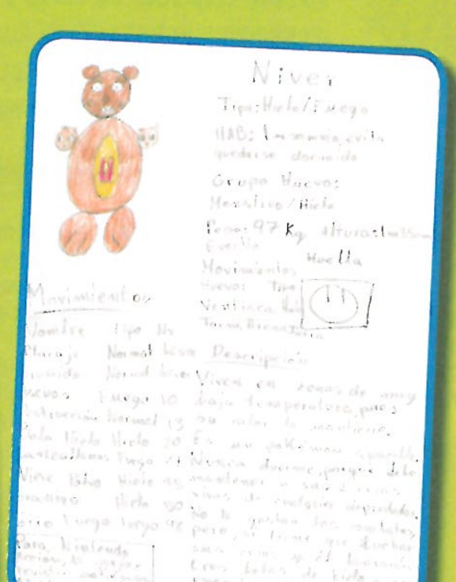

Noelia Asensi (Alicante)

# Yo una vez me inventé un Pokémon

**Oak:** – ¡Cómo mola el Pokémon Pájaro de Roberto! **Jimmy:** Pues a mi me gusta mucho más... ¿el oso? **Mari:** - ¡Yo me quedo con el Pokémon que ha creado Álvaro!... **Oak:** - Aquí hay Pokémon para todos los gustos y colores... ¡cuánta poké creatividad!

▼ Álvaro Gómez (Madrid)



▲ Adrián Herranz (Huelva)

▼ Roberto Rodríguez (Cádiz)




## ¡Participa!

¿Te gusta dibujar Pokémon? Pues mándanos tu dibujo a:
**Revista Pokémon**
**C/Los Vascos, 17**
**28040 MADRID**

## Soluciones pasatiempos

### Poké-Sudoku

| | | | |
|---|---|---|---|
| 3 | 2 | 4 | 1 |
| 1 | 4 | 2 | 3 |
| 2 | 1 | 3 | 4 |
| 4 | 3 | 1 | 2 |

### Super sopa de letras

### Combate Total

Ganan: 1. Chimecho / 2. Sharpedo / 3. Anorith / 4. Raichu

### Poder Psíquico

Salamence. Sí, hijos, sí.



### Diferencias Lotad

# EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

**Cada mes tenéis más ganas de conocer el Mundo Pokémon: preguntáis sobre los Pokémon legendarios, las evoluciones, las nuevas Ediciones de Perla y Diamante, cómo conseguir esos Pokémon que tanto se os resisten... ¡tranquilos, entrenadores, el Profesor Oak está aquí para eso: para intentar, como siempre, saciar vuestras ganas de saberlo todo sobre los Pokémon!**

## EVOLUCIÓN DE FEEBAS

Me llamo Borja y le quiero felicitar por su sección y hacer varias preguntas. Gracias.

1-. ¿Cómo evoluciono a Feebas en Pokémon Rubí? Me dijeron que era dándole Pokécubos azules...
Como ya sabrás, Feebas evoluciona a Milotic. Para lograrlo debes aumentar la belleza en su perfil. Así que, efectivamente, deberás lograr Pokécubos azules usando las bayas para después poder alimentar a tu Pokémon con ellos. Para asegurarte, lo mejor es que le subas la belleza al máximo y después hagas aumentar un nivel a tu Pokémon.

2-. ¿Se puede conseguir a Celebi en Pokémon Rubí? ¿Cómo?
No se puede. Como repito casi todos los meses, sólo puedes tenerlo en tu juego si te lo pasan desde otra consola o en algún evento especial de Nintendo.

3-. ¿Y al Pokémon Seviper cómo puedo conseguirlo?
Seviper aparece en la Ruta 114, pero sólo en la edición Zafiro, así que deberán pasártelo desde esa edición si quieres tenerlo.

*Borja*
*Madrid*

## MEW EN MUNDO MISTERIOSO

Hola profesor, soy Mónica. Tengo una duda muy importante que me gustaría que me contestases lo antes posible: me gustaría saber, en el juego Mundo Misterioso cómo se encuentra a Mew. Gracias, un saludo.



**¡SEVIPER SOLO EN ZAFIRO!** *Seviper sólo aparece en la edición Zafiro. Búscalo en las zonas de hierba de la Ruta 114.*

1-. ¿Cómo y dónde se encuentra a Mew en este juego?
Ahí va la respuesta a tu pregunta, querida amiga Mónica: a Mew lo puedes encontrar en la Mazmorra Reliquia Perdida. Lo verás entre los niveles 36 y 98. Pero recuerda que aunque consigas a Mew y puedas jugar con él en Mundo Misterioso, no podrás traspasarlo de ninguna manera a otras ediciones de Pokémon para jugar en ellas.

*Mónica Verdú*
*E-mail*

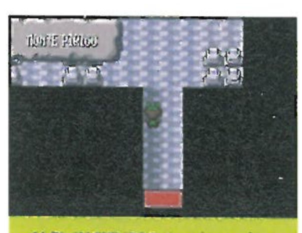
## PIEDRAS SOLARES

Hola a los creadores de la revista, me llamo Javier y tengo 12 años. Me gustan mucho los Pokémon y tengo estas preguntas:

1-. ¿Qué es un Pokérobot?
Puesss, no tengo ni idea...desde luego no es nada que aparezca en ningún juego de Pokémon.

**MUNCHLAX ES LA PREEVOLUCIÓN DE SNORLAX. PODREMOS CONOCERLO MUY PRONTO EN LAS EDICIONES POKéMON PERLA Y DIAMANTE PARA NINTENDO DS**

2-. ¿Cómo puedo conseguir a Azurill en edición Esmeralda?
Sólo puedes conseguirlo como cría de un huevo en la guardería. Así que debes dejar en esta última a una pareja de Marill de distinto sexo. Ponle el objeto Incienso Mar a la hembra y verás como lo conseguirás rápidamente.




**¿Y EL INCIENSO?** *Consigue el Incienso Mar para Marril en el Monte Pírico, está en una Poké Ball en la cuarta planta.*

3-. ¿A qué Pokémon hacen evolucionar las piedras solares?
Las piedras solares sirven para evolucionar a Gloom en Bellossom y a Sunkern en Sunflora.

4-. He oído hablar de un Pokémon llamado Munxlax. Me preguntaba si se puede conseguir en los juegos de GBA. Si es así ¿Dónde se consigue?
Munchlax, (que así se escribe correctamente) es una pre-evolución de Snorlax pero no aparece en ningún juego de GBA. Es un nuevo Pokémon que conoceremos muy pronto porque aparecerá en las próximas ediciones, Pokémon Diamante y Pokémon Perla para nuestras Nintendo DS.

*Javier Merino Sáez*
*E-mail*

## PREGUNTAS POKéMON DIVERSAS

Hola profe, me llamo Bea y tengo las ediciones Azul, Cristal, Rubí, Rojo Fuego, Esmeralda y también el nuevo Pokémon Mundo Misterioso (Equipo de Rescate Azul) de NIntendo DS. Tengo unas cuantas dudillas que me gustaría que me resolviera. Muchas gracias. Ahí van.

1-. Desde las ediciones Oro y Plata no se ha podido clonar con seguridad. ¿Podremos hacerlo en las Ediciones siguientes, como Perla y Diamante?
No lo creo, pero aunque se pueda, como he dicho muchas veces nunca sería con seguridad, siempre existe el riesgo de estropear nuestros juegos o borrar datos. Como sabéis, nunca recomiendo clonar Pokémon.

2.- En Pokémon Mundo Misterioso, ¿cómo puedo evolucionar a mi Eevee en Espeon? (ya he abierto la gruta del Lago Wishcash).
Tienes que darle la cinta sol y después ir al pilar de la gruta en el Lago Wishcash.

3.- En el número 79 de la revista, una entrenadora preguntó acerca de conseguir un Azurill, y usted le dio todas las pautas menos la más importante: ¡equipar



## EL RINCÓN DE ABEDUL

# LOS LÍDERES EN EL FRENTE DE BATALLA

**¿Quieres saber cómo combatir a los líderes en el Frente de Batalla? ¿Dónde encontrar a Latios y Latios? ¿Y a Torchic y Treecko? El Profesor Abedul está dispuesto a resolver todas tus dudas, entrenador Pokémon.**

**Hola profesor, soy Abraham y quería preguntar unas cosillas:**

1.- ¿Cómo consigo en la Edición Esmeralda luchar en el Frente de Batalla contra todos los líderes?
En el Frente de Batalla existen unos Líderes que sólo aparecen cuando cumplas unos determinados requisitos. Debes cumplir unos para poder luchar por la medalla de plata y otros más difíciles para poder luchar por la de oro. A continuación te muestro la información de cada uno de ellos, con los requisitos y sus equipos.

2.- En el número 79 dijo que Latias se conseguía en cualquier lado después de ganar la liga, pero a mí me salió Latios, ¿acaso salen los dos?

No, Latios aparece en la versión Rubí y Latias en la Zafiro. En Esmeralda sólo puede aparecer uno, lo que pasa es que podemos elegir quién será. Al pasar la liga si hablamos con nuestra madre nos hará una pregunta a la que debemos contestar rojo o azul. Si contestamos rojo, será Latias el que aparezca al azar por todo el mapa y si contestamos azul, será Latios. Una vez que has hecho tu elección el otro ya no aparecerá de este modo.

3.- ¿Cuál cree que es el mejor de estos tres Pokémon: Mudkip, Treecko o Torchic?
Los tres son buenos, cada uno en su tipo. Todo depende de cómo los entrenes. Elegir a uno u otro depende más del gusto que de la calidad... y del resto de tu equipo.

4.- Además de tener la edición Esmeralda, tengo el Pokémon Mundo Misterioso Azul, ¿se puede conseguir a Torchic y Treecko?
Ambos Pokémon aparecen en la Torre Regocijo, el primero entre los niveles 11 y 15 y el segundo entre las plantas 1 y 4.

*Abraham*
*E-mail*



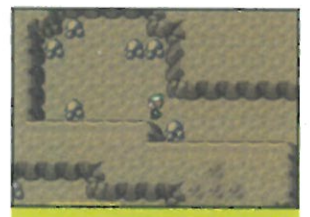
¡EL FRENTE DE BATALLA!, superar a los líderes aquí, es un reto para grandes entrenadores.

**FRENTE DE BATALLA**

| Líder | Lugar | Símbolo | Requisitos para medalla de plata | Su equipo en plata | Requisitos para medalla de oro | Su equipo en oro |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Magnate Torre Destra | Torre Batalla | Destreza | Ganar 35 combates | Alakazam, Entei, Snorlax | Ganar 70 combates | Raikou, Snorlax Latios |
| Superestrella Cúpula Tactio | Cúpula Batalla | Táctica | Ganar 19 combates (5 veces campeón) | Swampert, Salamence Charizard | Ganar 39 combates (10 veces campeón) | Swampert Latios, Metagross |
| Guardián Palacio Aniceto | Palacio Batalla | Ánimo | Ganar 21 combates | Crobat, Slaking, Lapras | Ganar 42 combates | Arcanine, Slaking Suicune |
| Capitán Dojo Coro | Dojo Batalla | Coraje | Ganar 27 combates | Heracross, Umbreon, Shedinja | Ganar 56 combates | Umbreon, Gengar Breelom |
| Director Factoría Sabino | Factoría Batalla | Saber | - | Aleatorio | - | - |
| Reina Tubo Fortunia | Sierpe Batalla | Fortuna | Completa 28 veces el Sierpe Batalla | Seviper, Milotic, Shuckle | Completa 140 veces el Sierpe Batalla | Seviper, Gyarados Steelix |
| Rey Pirámide Valente | Pirámide Batalla | Valentía | Al final del piso 21 | Regirock, Regice, Registeel | Completa 10 veces la Pirámide Batalla | Raikou, Snorlax Latios |

al Marill hembra con Incienso Mar! Sé que no sois máquinas, pero me pareció bien corregirle, espero que no le haya molestado que lo haga.
¿No lo dije?, ¿estás segura?, bueno pues si se me pasó ya está corregido... y así me gusta, que estéis todos bien atentos.

4.- En las ediciones Rojo Fuego y Esmeralda existe una cueva llamada Cueva Cambiante, pero yo no veo que cambie. ¿Es que hay que hacer algo en especial?
No hay nada especial en esa cueva, así que no tienes que hacer nada. En la versión japonesa se podía conseguir algo conectando el E-reader y usando tarjetas especiales, pero este aparato nunca llegó a Europa por lo tanto no hay nada



**ROJO FUEGO Y ESMERALDA**
*En las ediciones españolas de Pokémon no encontrarás nada especial en la Cueva Cambiante.*

que podamos intentar. De todas formas, aunque tuviéramos el E-reader no creo que las versiones europeas nos permitan esta opción, ya que cuando se programaron no existía dicho aparato. Eso sí, Zubat es un Pokémon muy gracioso y allí vas a encontrar muchos...

5.- Me encantaría que me dijera algunas cosas sobre las próximas ediciones Perla y Diamante. ¿Habrá varios archivos para guardar la partida? ¿Es verdad que podremos llevar una tienda Pokémon, un gimnasio e incluso un hotel? ¿Podría decirme los nombres de los Pokémon iniciales? ¿De qué tipo serán los legendarios Parukia y Diaruga? ¡Porfa, necesito tener información!
Como ya sabrás voy dando información sobre estas ediciones poco a poco, pero es que todavía quedan varios meses para que lleguen aquí, así que no me parece bien hablar tanto de ellos tan pronto. Mucho antes nos va a llegar Pokémon Ranger, que aunque no sea exactamente el mismo tipo de juego os sorprenderá por su calidad y originalidad. Prefiero que me preguntéis por los juegos que están a punto de salir o mejor, los que ya están en las tiendas. Ya tendremos tiempo de hablar de Perla y Diamante, ¿no creéis?

6. ¿Es verdad que va a haber una edición Amarillo Trueno? Me refiero a una como la Esmeralda, sólo que de Verde Hoja y Rojo Fuego. Dígamelo, profe.
La lógica seguida por Nintendo nos hace pensar que sí, pero a estas alturas todavía no han anunciado nada y no parece que vayan a salir muchos más juegos para nuestra querida Game Boy Advance, así que me inclino a pensar que no será así.

7. Y la última... ¿va a poder publicar mis preguntas? Ja, ja, es broma. Sé que casi no podéis publicar ni una carta, así que haced lo que mejor os venga. Solo decirte que me parece que algunas de estas preguntas son interesantes y que me encanta vuestra revista (sobre todo el consultorio). Saludos al Jimmy, la Mari y Abedul y besos a tu equipo Pokémon.
Gracias por los elogios. Ya ves que las he publicado, ¿no?

***Beatriz***
*E-mail*

## LOCALIZAR LOS REGIS

Hola, Profesor Oak. Mi nombre es Daniel, tengo muchas revistas de Pokémon y quisiera que me respondiera a unas preguntas que me hacen sudar (no del Pokémon Esmeralda que se estropeó diciendo Partida eliminada... porque se le antojó a mi hermano clonar) pero si del resto de los juegos:

Hola Daniel, no me cansaré de repetir los peligros de clonar, lo repito todos los meses...pero hay gente que sigue sin hacerme caso.

1-. ¿Qué hay que hacer para conseguir a los tres Regis?
Para conseguirlos debes abrir

## MI BASE SECRETA

# LEGENDARIOS EN MUNDO MISTERIOSO

**Nuestro amigo Adrián quiere saberlo todo sobre los Legendarios en Pokémon Mundo Misterioso: cómo y dónde encontrarlos, cuáles son su zonas de recreo... Aquí tienes toda la información que necesitas... ¡esperamos que te sea útil!**

Hola profesor. Primero quiero felicitarle por su sección, a mi y a muchos otros entrenadores, nos es de gran utilidad todos los meses... ¡enhorabuena y siga así! Ahora, ahí va mi pregunta: ¿Dónde están Groudon, Kyogre, Rayquaza, Latios, Latias, Entei, Suicune, Raikou, Articuno, Zapdos, Moltres y Ho-oh en Pokémon Mundo Misterioso azul y cuales son sus zonas de recreo? Muchas gracias por la información.

**Oak al habla:**
Hola Adrián. Me alegro de que os sirvan mis consejos. Aquí abajo te pongo un cuadro con la información que me pides.

***Adrián García***
*E-mail*



**ZAPDOS**, *al igual que el resto de Pokémon legendarios, lo encontrarás Mundo Misterioso.*

**POKéMON LEGENDARIOS**

| Pokémon | Zona de Recreo | Mazmorra | Nivel donde aparece |
|---|---|---|---|
| Groudon | Caldera | Sima Magma | -3 |
| Kyogre | Cueva Submarina | Mar Tormentoso | 40 |
| Rayquaza | Mirador Estratos | Techo del Cielo | 9 |
| Latias | Isla Sureña | Lo rescatas en Valle Escarpado | - |
| Latios | Isla Sureña | Puedes cogerlo cuando completas la Cordillera Norte | - |
| Entei | Campo Sagrado | Campo de Fuego | 30 |
| Suicune | Campo Sagrado | Campo Ventoso | 30 |
| Raikou | Campo Sagrado | Campo Centella | 30 |
| Zapdos | Isla Legendaria | Pico Trueno | 3 |
| Articuno | Isla Legendaria | Gruta Helada | 5 |
| Moltres | Isla Legendaria | Pico Ígneo | -3 |
| Ho-Oh | Pico Arco Iris | Monte Distante | 40 |

primero la Cámara Sellada. Para ello ve al círculo de piedras de la Ruta 134 (en la parte sureste de la ruta). Allí usa la habilidad Buceo para sumergirte. Al final del recorrido verás una extraña inscripción. Si la lees verás una



**CAPTURA A REGISTEEL.** *En la tumba antigua podrás capturar a Registeel usando destello justo en el centro de la sala.*

serie de puntos. Cada combinación de puntos representa una letra del alfabeto (está en Código Braille). Si lo descifras te enterarás de que puedes subir a la superficie para llegar a una cueva. Ahora coloca al Pokémon Relicanth el último del grupo y a Wailord el primero. Así provocarás un temblor que abrirá la entrada y tres cuevas del mapa general (Ruinas Desierto, Tumba Antigua y Cueva Insular). Ahora tendrás que ir a cada una de esas cuevas para encontrar en el interior a cada uno de ellos: en las ruinas del desierto debes leer la inscripción de la pared y después seguir las indicaciones (dos pasos a la izquierda, dos abajo y usar el golpe roca). En la tumba antigua lee la inscripción en clave y después usa Destello en el centro de la sala. Por último, en la cueva insular debes correr alrededor de la sala.

2-. ¿Por qué en el número 76 pusiste la baya Enigma si no se sabe dónde se encuentran?, ¿significaría eso que está en algún sitio?
Querido amigo, lo puse porque existir, existe... es una baya que tiene ese número y ese nombre, por eso la puse. Lo que ocurre es que no hay manera de conseguirla de momento.

3.- ¿La cueva de Ruta 25 es Cueva Celeste u otra distinta? Si es otra distinta ¿podrías decirme cómo se accede a ella?
No hay ninguna cueva en la ruta 25.

4.- A mí me han contado y yo he visto un Celebi en un juego y me enteré de que lo hicieron con el Colosseum mediante una especie de Calle Victoria del juego. Si averigua algo, ¿nos lo dirá?
Si lo averiguo os lo diré, sí... espera ya lo he averiguado: Celebi no se puede conseguir como dices. No hay ninguna calle Victoria en Colosseum y creo que te han gastado una broma diciéndote eso.

***Daniel Pérez***
*E-mail*

## EL FINAL DEL MUNDO MISTERIOSO

**Hola Profesor. Soy un auténtico fan de la revista y sobre todo de su sección... ¡me encanta! Me gustaría que me contestase a una preguntita sobre Mundo Misterioso:**

1-. ¿Qué pasa después de pasarte el juego Pokémon Mundo Misterioso equipo de Rescate Azul? ¿Se te abren todas las mazmorras o empiezas el juego de nuevo?
Después de completarlo aparecen misiones especiales, podrás seguir jugando a infinidad de misiones dentro de todas las mazmorras. También podrás reclutar nuevos Pokémon y evolucionar a los que tengas dentro de la cueva que hay en el lago de Whiscash.

***Joaquín Gallego Torres***
*E-mail*

## PREGUNTAS POKéMON

**Hola Profesor Oak, me llamo Martín y tengo 11 años. Soy un fan de los videojuegos de Pokémon, y siempre leo el consultorio. Me gustaría que me contestara a mis dudas, ojalá publique esta carta. Gracias.**

1-. En un número anterior de la revista, concretamente el 76, un chico dijo que tenía un Celebi en la edición Esmeralda. Me gustaría saber cómo lo consiguió.
Se puede tener, pero no se puede conseguir en el juego. El único modo que ha tenido de hacerse con él es que se lo hayan dado en algún evento organizado por Nintendo. Así que deja de comerte el coco.

**PARA CONSEGUIR A LOS TRES REGIS (REGIROCK, REGISTEEL Y REGICE) DEBES IR AL CÍRCULO DE PIEDRAS DE LA RUTA 134 Y ABRIR LA CÁMARA SELLADA**

2-. También una chica, en el número 79 creo recordar, dijo que tenía un Mew en la edición Esmeralda. Pero usted dijo que no se podían capturar Mew. Explíqueme entonces, ¿cómo lo pudo conseguir?
Puede que lo tuviera en una edición americana o tal vez ha trucado el juego. Puede incluso que ni siquiera lo tenga de verdad y nos esté gastando una broma.

3-. En Pokémon XD solamente me falta un Dragonite por purificar, pero no lo encuentro por ninguna parte. Necesito saber dónde está Dragonite, ¿puede ayudarme?
Dragonite aparece en el faro del Puerto Ancla, tienes que buscar a Discal allí y él lo llevará encima. Además, cada vez que te enfrentes con Discal después de haber completado el juego, en cada combate sacará Pokémon oscuros que se te hayan escapado anteriormente... aunque ya veo que a ti no te hace falta.

**DRAGONITE.** *Busca a Discal en el faro del Puerto Ancla cuando hayas completado el juego para encontrar el último Pokémon oscuro: Dragonite.*

4-. Además de Pokémon Ranger, ¿saldrán otras ediciones para Nintendo DS?
¿Todavía no ha salido y ya quieres más?, después de este juego llegarán Pokémon Diamante y Pokémon Perla para nuestras DS. Pero espera a ver primero Pokémon Ranger porque es divertidísimo.

5-. ¿Pueden aparecer Pokémon legendarios de color? Es que un amigo mío dice que ha visto un Groudon dorado.
Podría ser, pero es complicadísimo encontrar alguno.

6-. ¿Podremos intercambiar Pokémon en las ediciones Rubí, Zafiro, Rojo Fuego, Verde Hoja y Esmeralda con Perla, Diamante o Battle Revolution?
Seguramente haya algún método de intercambio pero hasta que no tengamos aquí los juegos definitivos no lo sabremos con seguridad.

7- ¿Cómo se puede conseguir la baya Enigma?, ¿Qué efecto tiene la baya Enigma sobre los Pokémon?
Como he dicho anteriormente esta baya parece ser que se podía conseguir en Japón a través de ese cacharro lector de tarjetas llamado E-reader. Aquí ni se puede conseguir ni sabemos que hace... por lo menos de momento.

***Marta Pascual Saavedra***
*Badalona*

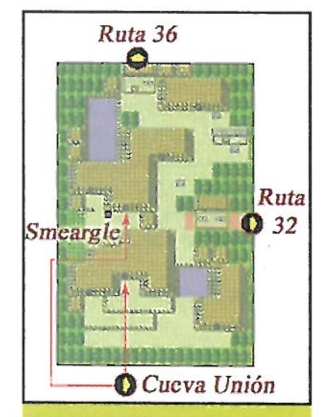
## POKéDEX "VIEJA"

Hola Profesor:

¿Cuáles son los Pokémon números 111, 112, 115, 185, 191, 192, 200, 201, 213, 214, 226, 235 y 240 de la Pokédex vieja en el oro?, ¿cómo se consiguen?

Hola Francisco, aquí tienes los datos sobre los Pokémon:

- El Pokémon número 111 es Rhyhorn, lo puedes encontrar en estado salvaje en la Calle Victoria a cualquier hora que vayas.
- El número 112 es Rhydon, puedes intercambiarlo en Ciudad Endrino por el 148, Dragonair.
- Al 115, Kangaskhan, puedes encontrarlo en estado salvaje en el Tunel Roca, búscale en el piso B2 a cualquier hora.
- El número 185 es Sudowoodo y está en la ruta 36. Sólo aparece una vez, así que debes capturarlo la primera vez que lo encuentras allí.
- El Pokémon 191 es Sunkern y está sólo por el día en la Ruta 24 y en el Parque Nacional.
- El 192 es Sunflora, puedes tenerlo sólo si evolucionas a Sunkern con una Piedra Solar, no aparece de forma salvaje.
- El número 200 es Misdreavus. Sólo aparece por la noche, en la primera y segunda planta del Monte Plateado.
- El 201 es Unown. Sólo aparece en las Ruinas Alfa, dentro de la cueva; eso sí, puedes encontrarlo a cualquier hora.
- El número 213 es Shuckle. Aparece por la mañana y por el día usando el Golpe Roca en cualquier lugar de Johto.
- El 214 le corresponde a Heracross. Puedes encontrarlo en estado salvaje usando el Golpe Cabeza en cualquier arbusto en zona montañosa de Johto.
- El Pokémon 226 es Mantine, está en la Ruta 41 y aparece a cualquier hora pescando.
- El número 235 es Smeargle. Puedes localizarlo en las Ruinas Alfa a cualquier hora pero solamente en las pequeñas zonas de hierba que hay fuera de la cueva.
- Y por último, el Pokémon 240 es Magby. Sólo se puede conseguir cómo huevo, no aparece de forma salvaje, así que tendrás que criarlo en la guardería si quieres conseguirlo en tu juego.



SMEARGLE sólo aparece en en la pequeña zona de hierba que hay en las Ruinas Alfa.

Bueno chaval, ahora no tienes excusa para no completar tu Pokédex en Pokémon Oro.

***Francisco José Mazzilli.***
*E-mail*

### ¡¡¿PERO DONDE ESTÁ BAGON?!!

**Hola Profesor Oak tengo algunas dudas de Pokémon Mundo Misterioso y de Pokémon Rubí:**

1.- ¿En Pokémon Mundo Misterioso cómo puedo conseguir a los tres pájaros legendarios sin ningún evento especial?
Deberás buscarlos en Pico Trueno, Gruta Helada y Pico Ígneo. Recuerda que sólo podrás conseguirlos cuando hayas visto el final del juego.

2.- ¿En Pokémon Mundo Misterioso es posible conseguir a Skarmory para tu equipo?
Sí... ah, que quieres que te diga dónde, ¿verdad?... pues está en varios lugares, puedes encontrarlo en la Cueva Occidental entre los pisos 40 y 49. En la cueva Deseo en el 18 y 19. En el Monte Acero en el piso 9 y en el Bosque Pureza entre el 15 y 17.

**EN POKéMON MUNDO MISTERIOSO SOLO PODRÁS CONSEGUIR A LOS TRES PÁJAROS LEGENDARIOS CUANDO HAYAS LLEGADO AL FINAL DEL JUEGO**



BAGON aparece dentro de la Cascada Meteoro. No busques en ningún otro lugar.

3.- ¿En Mundo Misterioso a qué nivel están los Pokémon Zapdos, Moltres y Articuno?
Articuno en el 53, Moltres en el 52 y Zapdos en el 45.

4.- En Pokémon Rubí, fui millones de veces a la cascada meteoro y por mucho que busco no encuentro a Bagon, ¿cómo lo hago? Y ya he pasado la liga.
Aparece pocas veces y sólo en las profundidades de la cueva. Ve a la zona donde estaba la MT02 (Garra Dragón), para ello necesitarás la MO07. Al llegar allí, da vueltas hasta que aparezca.

5.- ¿A qué nivel evoluciona Bagon a Shelgon y a Salamence?
Evoluciona a Shelgon en el nivel 30 y a Salamence en el nivel 50.

6.- ¿Qué pasa en Pokémon Mundo Misterioso si consigues el último rango?
Que tienes el rango más alto... bueno, también que será más fácil que puedan acompañarte los Pokémon legendarios en tu equipo. Si no es así, igual se niegan.

***Bany Sukino.***
*E-mail*

### DUDAS DE UNA POKéFAN

**Hola me llamo Paula. Me encanta vuestra revista y soy una auténtica fan. Es la primera carta que envío, publíquela por favor.**

1.- ¿Cuándo se hará el próximo moviplaya? ¿dónde?
Ojalá lo supiéramos, Paula, pero nosotros no organizamos ese evento y no disponemos de la información. Sin embargo, estamos seguros de que Nintendo volverá a las playas este verano 2007.

2. En Mundo Misterioso, ¿hay alguna manera rápida y eficaz de que se te una algún pájaro legendario al equipo Pokémon?
Puessss, rápida y eficaz... no. La única manera es completar el juego, buscarlos en sus mazmorras correspondientes y a continuación hacerte con ellos.


EL GRAN KYOGRE. La zona de recreo de Kyogre es Cueva submarina. Allí tiene espacio para nadar sin problema.

3. ¿Cuál es la zona de recreo de Rayquaza, Kyogre y Groudon?
De Kyogre, la Cueva Submarina. La de Groudon, Caldera y la de Rayquaza, Mirador Estratos..

***Paula Díaz.***
*Barcelona.*

Resuelve tus dudas sobre Pokémon a través del email. Envíanos un correo electrónico a la dirección **nintendoaccion@axelspringer.es** Pon CONSULTORIO POKEMON en el asunto.

# Weavile

Weavile es la evolución de Sneasel. Aunque se parecen mucho, las estadísticas de Weavile son bastante más altas que las de su pre-evolución. Su defensa es algo baja, pero tiene un Ataque y Velocidad extraordinarios. Además, sus rivales deberían tener mucho cuidado con sus afiladas y peligrosas garras.

## Datos Básicos

- **Tipo:** Siniestro-Hielo
- **Habilidad:** **Presión:** Weavile ataca con venganza. Aunque no muchos conocen su ataque, es muy efectivo.
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 1.1 m
- **Peso:** 34 Kg

## Movimientos

Si lo crías tú mismo en la guardería, aprenderá un movimiento Huevo de tipo Psíquico muy interesante: Reflejo.

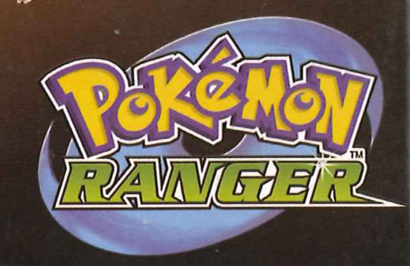
NINTENDO DS

# LLEGA UNA NUEVA FORMA DE CAPTURARLOS

**13/04/2007**

**ADÉNTRATE EN LA REGIÓN DE FIORE Y SUPERA LAS MISIONES CONVERTIDO EN UN POKéMON RANGER**






3+
www.pegi.info

The Pokémon Company